



ที่ อว 0604.7/ว 9197

คณะวิทยาศาสตร์  
มหาวิทยาลัยอุบลราชธานี  
ตำบลเมืองศรีโค  
อำเภอวารินชำราบ  
จังหวัดอุบลราชธานี 34190

30 มิถุนายน 2566

เรื่อง ขอเชิญเข้าร่วมกิจกรรมสัปดาห์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ ประจำปี 2566

เรียน ผู้อำนวยการโรงเรียน

สิ่งที่ส่งมาด้วย กำหนดการงานสัปดาห์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ ประจำปี 2566 จำนวน 1 ชุด

ตามที่ คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยอุบลราชธานี ได้กำหนดจัดกิจกรรมโครงการสัปดาห์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ ประจำปี 2566 โดยมีวัตถุประสงค์เพื่อส่งเสริมให้เยาวชนและประชาชนทั่วไป ได้ตระหนักถึงความสำคัญและบทบาทของการศึกษาด้านวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี และปลูกฝังให้เยาวชน มีเจตคติที่ดี ตลอดจนเห็นความสำคัญและความจำเป็นของวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีต่อการพัฒนาประเทศ ในระหว่างวันที่ 17 - 18 สิงหาคม 2566 ณ คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยอุบลราชธานี ภายใต้แนวคิด “นวัตกรรมเพื่อรับมือกับการเปลี่ยนแปลงสภาพภูมิอากาศสู่อนาคตที่ยั่งยืน” (Innovations for managing climate change towards a sustainable future) นั้น

ดังนั้น เพื่อให้การดำเนินการบรรลุตามวัตถุประสงค์ คณะวิทยาศาสตร์ จึงขอเชิญท่านและผู้สนใจเข้าร่วมกิจกรรมโครงการดังกล่าวข้างต้น ทั้งนี้ สามารถสมัครเข้าร่วมกิจกรรมการแข่งขันผ่านเว็บไซต์ สัปดาห์วิทยาศาสตร์ ประจำปี 2566 คณะวิทยาศาสตร์ <http://scday.sci.ubu.ac.th>

จึงเรียนมาเพื่อโปรดพิจารณา และขอขอบคุณมา ณ โอกาสนี้

ขอแสดงความนับถือ

(ศาสตราจารย์ ดร. ศิริพร จिंगสุทธิพงษ์)  
คณบดีคณะวิทยาศาสตร์

งานบริการวิชาการและทำนุบำรุงศิลปวัฒนธรรม  
โทร. 0 4535 3401 - 4 ต่อ 4470  
โทรสาร 0 4535 3422



กำหนดการงานสัปดาห์วิทยาศาสตร์แห่งชาติ ประจำปี 2566

ระหว่างวันที่ 17 - 18 สิงหาคม 2566

ณ คณะวิทยาศาสตร์ มหาวิทยาลัยอุบลราชธานี

17 สิงหาคม 2566

- เวลา 08.30 – 09.00 น. ลงทะเบียน ณ ลานอาคารวิจัย คณะวิทยาศาสตร์  
เวลา 09.00 – 09.30 น. พิธีเปิด โดย “อธิการบดีมหาวิทยาลัยอุบลราชธานี”  
เวลา 09.30 – 10.00 น. พิธีถวายพานพุ่มสักการะ “พระบิดาแห่งวิทยาศาสตร์ไทย”  
เวลา 10.00 – 10.30 น. พิธีมอบรางวัลต่าง ๆ

กิจกรรมการแข่งขันเพื่อเป็นตัวแทนภาคตะวันออกเฉียงเหนือ

- 17 สิงหาคม 2566  
07.30 – 16.00 น. การแข่งขันตอบปัญหาทางวิทยาศาสตร์ ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น  
การแข่งขันกระบวนการแก้ปัญหาทางวิทยาศาสตร์ ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น  
การแข่งขันวาดภาพตามจินตนาการทางวิทยาศาสตร์ ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น  
การประกวดโครงงานวิทยาศาสตร์ทางวิทยาศาสตร์ ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น

กิจกรรมคณะวิทยาศาสตร์

- 17 สิงหาคม 2566  
07.30– 16.00 น. การประกวดการแสดงทางวิทยาศาสตร์ (Science Show)  
ณ เวทีกลาง อาคารวิจัย คณะวิทยาศาสตร์  
18 สิงหาคม 2566  
07.30– 16.00 น. แข่งขันทักษะการใช้เครื่องมือทางวิทยาศาสตร์ระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย  
เคมี ชีววิทยา ฟิสิกส์

กิจกรรมภาควิชา

กิจกรรมภาควิชาวิทยาศาสตร์ชีวภาพ

- 17 – 18 สิงหาคม 2566  
07.30 – 16.00 น. วิทยาศาสตร์สิ่งแวดล้อม  
กิจกรรมสอยดาว การตรวจวัดทางด้านสิ่งแวดล้อม สาธิตการดักติด cell  
อาชีวอนามัยและความปลอดภัย  
เกมส์ความปลอดภัย จิ๊กซอความปลอดภัย ปริศนาวงล้อความปลอดภัย  
แซะ เช็ค แชร้  
ชีววิทยา  
เปิดโลกสิ่งมีชีวิต กิจกรรมเพาะเลี้ยงเนื้อเยื่อ สาธิตวิธีการทำและทดลองทำการ  
เพาะเลี้ยงเนื้อเยื่อ การวาดภาพทางชีววิทยา เทคนิคการวาดภาพทางวิทยาศาสตร์  
เบื้องต้น สาธิตและทดลองวาด เปิดโลกสิ่งมีชีวิตและสัตว์ทะเล แสดงตัวอย่าง ฟิชและ  
สัตว์ รวมถึงสัตว์ทะเลบางชนิด สาธิตการผ่าสัตว์ เช่น ผ่ากบ ผ่าปลา เปิดโลกโครโมโซม  
สาธิตการเตรียมตัวอย่างโครโมโซมอย่างง่าย  
จุลชีววิทยา  
เห็นธรรมชาติ ผลิตภัณฑ์จากยีสต์ ผลิตภัณฑ์อาหารหมักจากจุลินทรีย์ โลกของจุลินทรีย์

กิจกรรมเคมี..



**กิจกรรมภาควิชาเคมี**

17 - 18 สิงหาคม 2566

07.30 - 16.00 น.

อินดิเคเตอร์จากธรรมชาติ มัดย้อม ซ้อมมัดใจ หมักลอยได้ แต่ใจไม่ลอย  
Molecular gastronomy Science Photo Gallery  
FoodieLand เคมีบันเทิง ฟองใคร ใหญ่กว่ากัน วิทยา จินตนาการ  
สมุนไพร DIY ลูกบอลลูกบอลธรรมชาติ น่องนุ่มนึ่ง (พวงกุญแจตุ๊กตาฟองน้ำ)  
ยืดได้หดได้ (พวงกุญแจฟิล์มหด) แด้มแต่งสีสั้น (ระบายสีน้ำย่างพารา)  
พอลิเมอร์กินได้

**กิจกรรมภาควิชาฟิสิกส์**

17 - 18 สิงหาคม 2566

07.30 - 16.00 น.

ตอบปัญหาทางดาราศาสตร์ ห้องฉายดาว กล้องโทรทรรศน์ สื่อการสอนทางฟิสิกส์  
จรวดขวดน้ำ ม.ต้น ม.ปลาย หุ่นยนต์ ประถม ม.ต้น ม.ปลาย  
สื่อการสอนทางฟิสิกส์ชีวการแพทย์ Co- working space CT-Scan Globe

**กิจกรรมภาควิชาคณิตศาสตร์ สถิติ และคอมพิวเตอร์**

17 - 18 สิงหาคม 2566

07.30 - 16.00 น.

วิทยาการข้อมูลและนวัตกรรมซอฟต์แวร์  
เปิดโลกวิทยาการข้อมูลและนวัตกรรมซอฟต์แวร์  
เกมด้านวิทยาการข้อมูลและนวัตกรรมซอฟต์แวร์  
แอปพลิเคชันด้านวิทยาการข้อมูลและนวัตกรรมซอฟต์แวร์ เทคโนโลยีสารสนเทศ  
และการสื่อสาร  
นิตรรศการด้านเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร  
Game based learning, AR/VR, และ IoT เปิดโลก ICT ห้องโลกเสมือนจริงด้วย  
VR/AR, เล่นและเรียนรู้กับเกมต่าง ๆ, สนุกกับการสั่งการรถหุ่นยนต์  
**กิจกรรมทางคณิตศาสตร์**  
เกมส์คณิตศาสตร์ GAME ถอดรหัส FASTX  
อย่ามาเล่นกับไฟ BINGO BING-JAI เบี้ยเท่านั้นที่ Knock everything  
เลือกเลขที่ชอบเหมือนเลือกคนที่ใช่